

## **CAMPEONATO DE ASTURIAS DE BÉISBOL SUB13**

### **1. ANTECEDENTES**

Esta temporada 2026, la Federación de Béisbol y Sófbol del Principado de Asturias, ha organizado este campeonato de forma “hibrida”, entre el béisbol escolar y el beisbol de clubes. Esta iniciativa parte en base a varios conceptos:

1º. Los clubes que participan activamente en las Escuelas Deportivas del Patronato Deportivo Municipal de Gijón, no tienen un número suficiente de licencias activas para poder participar en un campeonato de esta categoría.

2º Es una forma de potenciar más aun que los jugadores/as de los colegios den el salto a los clubes.

3º Mostrar una visión diferente a esos niños y niñas de los colegios, que se acerque más a la realidad de este deporte.

### **2. PARTICIPANTES.**

Podrán participar aquellos equipos de los clubes Junior y Llano, con los jugadores/as que tengan diligenciadas el mínimo de licencias necesarias conforme el Reglamento de Bases para Competiciones Asturianas y las particulares de este campeonato, anexas al final de la presente circular.

Las edades serán las comprendidas entre los/as jugadores/as nacidos/as entre el año 2013 a 2017 (ambos inclusive).

### **3. BASES DE LA COMPETICIÓN.**

Se jugará con las bases que se anexan a esta circular.

Para todo aquello que no estuviese contemplado en la presente circular o su anexo, se aplicará el Reglamento de Bases para Competiciones Asturianas, el Reglamento Régimen disciplinario de la FBSPA y todas aquellas circulares técnicas publicadas en 2026. Y en última instancia, los reglamentos estatales de la RFEBS.

### **4. CALENDARIO**

Los partidos se disputarán en los meses de junio y septiembre (en periodo lectivo).

Las fechas de junio serán los viernes 12 y 19. Las fechas de septiembre quedan pendientes de fijar, en función del inicio del curso escolar 2026-2027.

- Partido 1 (12/06/26 a las 16:30 horas: C. Junior vs Llano BC.
- Partido 2 (19/06/26 a las 16:30 horas: Llano BC vs C. Junior.
- Sigüientes: Pendientes de fechar.

**5. JUEZ ÚNICO.**

Comité de Disciplina Deportiva de la FBSPA.

**6. COLEGIO DE ÁRBITROS.**

Colegio de árbitros de Asturias.

**7. COLEGIO DE ANOTADORES.**

Colegio de anotadores de Asturias.

**Gijón, 08 de junio de 2026**



## **ANEXO A LA CIRCULAR TÉCNICA 10 DE 2026**

### **REGLAMENTO DE BASES PARA EL CAMPEONATO DE ASTURIAS DE BEISBOL SUB-13 (AÑO 2026)**

#### **1. OBJETIVO.**

El principal objetivo de esta competición es atraer a los niños y niñas de las escuelas deportivas a los clubes que colaboran entrenando en las mismas. Para ello, la Federación de Béisbol y Sófbol del Principado de Asturias ha facilitado la licencia federativa a aquellos/as jóvenes que solicitaron la participación en este campeonato.

#### **2. SISTEMA DE COMPETICIÓN.**

Se disputará a 5 partidos, dos de ellos a disputar en junio, antes de finalizar el curso escolar, y los 3 restantes en septiembre, tras el inicio del nuevo curso.

#### **3. REGIMEN DE COMPETICIÓN.**

- 3.1. Se constituirán equipos mixtos por los clubes Junior y Llano; los equipos en competición en el terreno de juego estarán formados por un mínimo de 8 jugadores (Las edades de los jugadores serán las comprendidas entre los nacidos en 2017 y 2013). En todo caso, si se dispone de 9 jugadores, los 9 deberán ser obligatoriamente alineados desde el principio del partido.
- 3.2. En el caso de disponer de 8 jugadores, la posición que deberá quedar sin ocupar deberá ser la de pitcher, siendo alineados todos desde el inicio del partido.
- 3.3. Se debe garantizar que todos los jugadores que asisten a un partido participen en el mismo, mínimo una entrada tanto a la ofensiva como a la defensiva.
- 3.4. En caso de que un equipo no tenga suficientes jugadores a la hora oficial del inicio de un partido se declarará forfait y el resultado del partido será de 0 a 6 en contra del equipo que ha causado el mismo. En caso de que se puedan ceder jugadores de un equipo al otro, podrá jugarse un partido amistoso sin resultado oficial, siempre y cuando el equipo tenga un mínimo de 5 jugadores. Los jugadores cedidos por el equipo que tenía suficientes jugadores no deben ser nunca rechazados por el equipo contrario, ni se debe obligar a ningún jugador a participar con otro equipo.
- 3.5. Si por causa de una lesión durante el partido, un equipo no tuviera relevo para sustituir al lesionado, se podrá exclusivamente en este caso volver a incorporar al juego otro jugador que había sido sustituido (excepto si hubiera sido expulsado por el árbitro).
- 3.6. Cualquier jugador podrá incorporarse al juego después del comienzo del mismo, comunicándolo al arbitraje y anotación del encuentro (Deberá constar en el Line-up).

- 3.7. Los jugadores deberán ir uniformados al menos con la casaca y gorra de la equipación oficial del club al que pertenezca. Se autoriza el uso de pantalón de chándal a los jugadores/as escolares.
- 3.8. En la zona de banquillo o “Dogout” solo podrán estar los jugadores, entrenadores y delegado/a de los equipos que estén disputando el encuentro, debiendo quedar fuera del terreno de juego el resto de personas, familiares y espectadores.
- 3.9. Los bates serán de aluminio, y estarán permitidos hasta un máximo de 31”.
- 3.10. La pelota de juego será tipo “softie” de béisbol. Serán proporcionadas al árbitro principal en la reunión arbitral por el equipo home-club en cada caso.
- 3.11. El máximo de carreras en una entrada será de cinco, momento en el que el árbitro indicará el cambio. En todo caso, de producirse un home-run, éste y las demás carreras producidas por los jugadores que estuvieran en las bases se contabilizarán.
- 3.12. La duración de los partidos será de 90 minutos o 6 innings, ampliable lo estrictamente necesario para cerrar el último inning que esté en curso, o en caso de empate en el 6º inning, se jugarán tantas entradas extra como sean necesarias, empleando el tiempo que sea necesario. Cuando al finalizar el tiempo, si el home-club estuviese ganando el encuentro, se dará por finalizado el partido (Único caso en que no es necesario cerrar la entrada)
- 3.13. Cuando falten 5 minutos de la hora oficial de finalización del juego no se podrá indicar una nueva entrada, salvo que el juego estuviera empatado. La única hora oficial del comienzo y final de juego es la establecida por el reloj del árbitro, (este indicará a los entrenadores la hora oficial de comienzo del mismo).
- 3.14. Los cambios de ataque a defensa se deberán agilizar al máximo, los árbitros vigilarán esto.
- 3.15. Diferencia de carreras:
  - En el caso de diferencia de diez carreras o más en la 4ª entrada, el partido se dará por terminado.
  - En el caso de diferencia de cinco carreras o más en la 5ª entrada el partido se dará por terminado.

#### **4. SISTEMA DE JUEGO:**

- 4.1. Los Entrenadores de cada equipo realizarán las labores de pitcheo. Los lanzamientos se harán por encima del hombro.
- 4.2. El resto de los jugadores serán los propios del juego (incluido el Catcher, que deberá jugar su posición con la equipación propia de un receptor).
- 4.3. NO SE USARÁ LA PALABRA “PITCHER” para declarar la bola muerta. Las jugadas se realizarán completas, permaneciendo la pelota “viva” mientras esté

en juego (salvo que un árbitro declare tiempo, o se produzca alguna situación reglamentaria de “bola muerta”).

- 4.4. En caso de que la bola bateada golpee al entrenador se concederá la primera base y la bola se considerará “muerta”. Si el entrenador, en un acto reflejo, coge de línea una bola bateada que le va a golpear, ese lanzamiento será considerado nulo y se repetirá.
- 4.5. Los corredores deberán permanecer en contacto con las bases, y solo podrán avanzar a la siguiente base en el momento que el bateador golpee la pelota. Es decir, no se podrán abrir ni robar bases. Sanción: corredor eliminado (el árbitro debe de vigilar escrupulosamente el cumplimiento de esta regla, aunque debe ser apelada por el equipo contrario para aplicar la sanción).
- 4.6. La carrera será anotada cuando el corredor llegue a home tras pasar y pisar todas las bases sin ser eliminado.
- 4.7. No se aplicará en ningún caso la regla del “infield-fly”.

## **5. TERRENO DE JUEGO.**

Se utilizarán el campo de softbol de la Universidad Laboral de Gijón, y el propio del complejo deportivo de la Morgal, en caso de ser necesario.

Las dimensiones del terreno de juego serán, a todos los efectos, la oficial de la categoría Sub-12 o las de softbol. En todo caso la 1ª base será doble, El defensor intentará realizar la eliminación del bateador pisando la base que se encontrará por dentro del campo. De esta forma se pretende minimizar los choques que se puedan producir en la primera base como consecuencia de la inexperiencia de los jugadores.

Las zonas de foulball deben mantenerse despejadas de jugadores/as que no estén en el campo (jugadores en el dougout).

## **6. LINEUPS.**

Para la realización del line-up se utilizará el modelo de cada club

## **7. RESULTADOS E INCIDENCIAS.**

El entrenador/a que sea home-club de cada encuentro, entregará copia del lineup, acta (original y una copia) y hoja de anotación en su caso en las oficinas de la Federación en los dos primeros días hábiles de la siguiente semana. Las incidencias se comunicarán directamente a la dirección de competición de la FBSPA. El árbitro firmará el acta del partido, debidamente cumplimentada, con las carreras por entrada y el resultado final del mismo.

## **8. SISTEMA DE CLASIFICACION**

- El oficial

## 9. COMPORTAMIENTO ÉTICO.

Se exigirá el máximo respeto y compostura por parte del cuerpo técnico de los equipos participantes. Deberán ser el ejemplo en el que los jugadores se fijen.

No se permitirá a ninguno de los integrantes de los distintos equipos, el dirigirse o increpar a cualquiera de los integrantes del equipo contrario, al arbitraje, a la anotación o al público.

Queda terminantemente prohibido el uso de lenguaje soez o malsonante por parte de cualquiera de los integrantes de cualquier equipo, ya sea monitor/a o jugador.

Todos los árbitros dispondrán de una tarjeta NEGRA, el árbitro mostrará esa tarjeta en los siguientes casos:

- En caso de que el público muestre su desaprobación por cualquier decisión del arbitraje, monitores/as o cualquier otro participante del juego de forma airada, insultando o amenazando a cualquier otro participante.
- Cuando cualquier componente del equipo se comporte de la misma forma antideportiva.