



REGLAMENTO DE BASES

DE LAS

LIGAS NACIONALES DE BÉISBOL

EDICIÓN 2025

Aprobado por la Comisión Delegada el día 28 de diciembre de 2024

REGLAMENTO DE BASES DE LAS LIGAS NACIONALES DE BÉISBOL

ÍNDICE

	<u>Pág.</u>
1. PARTICIPANTES	3
2. FÓRMULA DE LA COMPETICIÓN	4
3. ASCENSOS Y DESCENSOS	5
4. DERECHOS CLASIFICATORIOS	6
5. COMISARIO TÉCNICO	6
6. DURACIÓN DE LOS ENCUENTROS.....	6
7. APLAZAMIENTOS Y SUSPENSIÓN DE ENCUENTROS.....	10
8. PRESENTACIÓN DE JUGADORES	11
9. LICENCIAS DE LOS PARTICIPANTES	12
10. ALINEACIÓN DE JUGADORES	13
11. PELOTA DE JUEGO	14
12. EL BATE.....	14
13. UNIFORMIDAD.....	14
14. TERRENO DE JUEGO	15
15. ARBITRAJE	16
16. ANOTACIÓN	17
17. PREMIOS INDIVIDUALES	18
18. ORGANIZACIÓN Y SEGUIMIENTO DE LA LIGA NACIONAL	19
19. JUEZ ÚNICO, COMITÉ DE APELACIÓN, RECURSOS	19
20. MEDIOS DE COMUNICACIÓN	19
21. SPONSORS, PUBLICIDAD.....	19
22. CONDICIONES ECONÓMICAS	20
23. VARIOS	20
ANEXO I: LISTA DE BATES APROBADOS POR LA RFEBS PARA LA TEMPORADA 2025.....	22
ANEXO II: <i>WBSC EUROPA APPROVED BAT LIST</i>	23

PREÁMBULO

Este Reglamento, redactado por el Comité Técnico Nacional (CTN) con aportaciones de los respectivos Colegios Nacionales de Árbitros y de Anotadores, y aprobado por la Comisión Delegada de la Asamblea General de la RFEBS en fecha 28 de diciembre de 2024, regirá para las competiciones a las que se refiere, con preferencia a cualesquiera otras normas de igual rango, que serán de aplicación, cuando proceda, con carácter supletorio.

Dondequiera que en este Reglamento pueda aparecer “el” o “le”, o sus pronombres personales relacionados, ya sean como palabras o partes de palabras, éstos han sido usados para propósitos literarios y tienen su significado en el sentido genérico (es decir para incluir toda la raza humana, o ambos sexos, masculino y femenino).

BASES

1. PARTICIPANTES.

- 1.1. Participarán en la Liga Nacional de Béisbol (en adelante LNB) División de Honor **Oro** los clubes clasificados en la temporada anterior o, en caso de renuncia de alguno de ellos, los que les corresponda según lo previsto en el art. 80 del R.G.C., con un máximo de doce equipos participantes.

Para participar en la Liga Nacional de Béisbol (LNB) **División de Honor Plata** la inscripción será libre.

Todos los equipos participantes en la Liga Nacional de Béisbol deberán encontrarse al corriente de sus obligaciones con la RFEBS, y cumplir todos los requisitos que se establecen en estas Bases.

En el caso de la División de Honor **Oro** se permitirá un máximo de 12 equipos.

- 1.2. Deberán disponer de terreno de juego homologado propio o cedido y a una distancia no superior a los 100 km de su sede social, para las fechas en que, por el calendario oficial establecido, les corresponda jugar en casa, incluyendo posibles suspensiones o aplazamientos. Esta condición deberá acreditarse mediante documento fehaciente extendido por el propietario del terreno, que se presentará junto con el formulario de inscripción.

Cuando en el terreno de juego concurren condiciones especiales, el equipo local tendrá que comunicar por escrito, antes del inicio de la competición, al CTN y al Colegio Nacional de Árbitros, las reglas especiales que regirán en el mismo.

Dichas reglas especiales regirán durante toda la competición, salvo que se produzcan cambios en las condiciones del terreno de juego que obliguen a modificarlas. En este caso, las modificaciones habrán de comunicarse al CTN y al Colegio Nacional de Árbitros antes de la siguiente jornada, y regirán durante el periodo de competición que reste.

Si varios equipos compartieran, como locales, el mismo terreno de juego, habrán de acordar unas únicas condiciones especiales para dicho terreno, comunicándolas al CTN y al Colegio Nacional de Árbitros como queda establecido. Será el CTN quien establecerá el número máximo de equipos de béisbol y/o sófbol que pueden compartir un mismo terreno o instalación multifuncional. ~~A partir de la temporada 2025, habrá únicamente un máximo de 2 equipos de la Liga Nacional de División de Honor por instalación.~~

Opciones:

~~a. 2 equipos de béisbol~~

~~b. 2 equipos de sófbol~~

~~c. 1 equipo de béisbol y 1 equipo de sófbol~~

2. FÓRMULA DE LA COMPETICIÓN.

Se establece la fórmula de competición indicada a continuación, salvo que se produzca alguna modificación en la Circular complementaria de estas Bases correspondiente a cada División.

2.1. División de Honor Oro.

Fase de clasificación

Se jugará mediante el sistema de todos contra todos a una vuelta y doble encuentro por jornada. Los equipos locales abonarán a los árbitros designados, al término de cada jornada, los gastos que procedan, así como los derechos de arbitraje correspondientes, de acuerdo con lo señalado al respecto en la Circular sobre tarifas de arbitraje publicada por la RFEBS.

Los equipos locales abonarán al anotador designado, así como al anotador "data entry live", al término de cada jornada, los gastos que procedan, así como los derechos de anotación y de elaboración de estadísticas correspondientes, respectivamente, de acuerdo con lo señalado al respecto en la Circular sobre tarifas de anotación publicada por la RFEBS.

El equipo local, será el encargado de proveer las pelotas oficiales necesarias.

Al final de esta fase, se creará una clasificación final que se decidirá por victorias y derrotas de cada equipo.

En caso de empate entre dos equipos, se usarán los resultados de los partidos jugados entre los dos equipos empatados. En caso de continuar el empate o ser entre más equipos, se usará la fórmula TQB. En caso de mantenerse el empate, se usará la fórmula ER-TQB.

Fase final

Al término de la fase de clasificación, se formarán dos grupos, Grupo 1 con los 6 primeros clasificados que jugarán por el título y los seis primeros puestos de la clasificación final, y Grupo 2 con los equipos restantes que jugarán por los puestos del séptimo en adelante. Cada grupo jugará una fase de todos contra todos. Se tendrá en cuenta en qué lugar se disputaron los encuentros de la fase de clasificación para determinar los equipos *homeclub*, evitando siempre que un equipo viaje dos veces a jugar con el mismo equipo. Para la clasificación final de cada grupo se tendrán en cuenta los encuentros disputados entre si en la fase de clasificación

En caso de empate entre dos equipos, se usarán los resultados de los partidos jugados entre los dos equipos empatados. En caso de continuar el empate o ser entre más equipos, se usará la fórmula TQB. En caso de mantenerse el empate, se usará la fórmula ER-TQB.

2.2. División de Honor Plata.

Fase de clasificación.

Se constituirán grupos territoriales (con equipos de una única Federación Autonómica) o interterritoriales (con equipos de más de una Federación Autonómica), con un mínimo de tres equipos, jugándose en cada grupo un mínimo de 6 partidos por equipo.

La circular sobre la LNB de [División de Honor Plata](#) indicará la fecha de comienzo para todos los grupos, así como la fecha límite de finalización de la fase de clasificación de cada grupo. Todos los equipos que participen en la fase de clasificación de la LNB de División de Honor Plata deberán enviar el roster del equipo que la plataforma de licencias de la RFEBS emite, antes del inicio de la misma y con las condiciones requeridas en la circular correspondiente.

La organización de la fase de clasificación se delega en las Federaciones Autonómicas con supervisión de la RFEBS, que deberán cumplir, para que puedan ser reconocidos sus equipos a efectos de participación en la fase final, todos los requisitos que se establezcan en la circular correspondiente, así como la reglamentación de la RFEBS que sea de aplicación.

Fase final.

Al término de la primera fase, los equipos clasificados en primero o segundo lugar de cada grupo jugarán la fase final. El número máximo de equipos participantes en esta fase será de ocho, y el sistema de competición será el establecido en el artículo 73 del Reglamento General y de Competiciones de la RFEBS para el número de equipos participantes en la misma. Las posibilidades de inscripción a la fase final y el orden de prioridad son:

1. Primer clasificado de cada fase de grupos.
2. En caso de no haberse constituido ocho grupos, podrá completarse el número de ocho equipos participantes en la fase final incorporando al segundo clasificado de los grupos con un mayor número de equipos participantes en la misma.
3. ~~Inscripción libre para los equipos que participaron en la fase de clasificación. Las plazas se adjudicarán por orden de inscripción. Una plaza será para el club organizador, siempre y cuando haya participado en la fase de clasificación.~~
4. ~~Inscripción libre para equipos que no participaron en la fase de clasificación. Las plazas se adjudicarán por orden de inscripción.~~

La organización de la fase final corresponderá directamente a la RFEBS.

3. ASCENSOS Y DESCENSOS.

- 3.1. El equipo clasificado en el puesto 12º de la División de Honor jugará una serie de promoción contra el campeón de la División de Honor Plata, que será al mejor de 3 partidos, disputándose estos partidos en casa del clasificado en el puesto 12º de la División de Honor. El equipo ganador de esta serie será el que dispute la División de Honor de la siguiente temporada.

En el caso de que el equipo campeón de la División de Honor Plata no esté en condiciones reglamentarias de ascender o [renuncie](#), el equipo clasificado en segundo lugar de la fase de ascenso a DH, disputará el playoff de ascenso. En caso de que el segundo clasificado tampoco esté en condiciones reglamentarias de ascender o [renuncie](#), el equipo clasificado en duodécimo lugar de la División de Honor continuará en la misma en la siguiente temporada.

- 3.2. El equipo campeón de División de Honor Plata ascenderá a División de Honor si gana la serie de playoff contra el duodécimo clasificado de la DH y siempre que cumpla, en el momento de terminar la fase final, con los requisitos de todo tipo que se establecen en los Reglamentos de la RFEBS para participar en División de Honor.
- 3.3. En caso de haber menos de 12 equipos disputando la División de Honor, no habrá serie de promoción.

4. DERECHOS CLASIFICATORIOS.

El equipo clasificado en primer lugar al término de la competición de División de Honor Oro, se proclamará Campeón de la Liga Nacional de Béisbol y obtendrá el derecho a la primera de las plazas que corresponden a España, en la edición del siguiente año, en las competiciones europeas de clubes organizadas por la WBSC Europe.

En el caso de renuncia, el derecho a participar en competición europea corresponderá al segundo clasificado, o sucesivos, de la Liga Nacional de Béisbol División de Honor Oro.

5. COMISARIO TÉCNICO.

- 5.1. Para cada doble encuentro de una jornada, el CTN podrá designar un Comisario Técnico que actuará como representante del mismo en los dos encuentros. En aquellos casos en que no se designe Comisario Técnico, asumirá sus funciones el árbitro ~~principal del primer encuentro~~ designado por el CNAr.
- 5.2. El Comisario Técnico es el máximo responsable del cumplimiento y de la correcta aplicación de los Reglamentos y de lo señalado en estas Bases.
- 5.3. Los gastos ocasionados por los desplazamientos de los Comisarios Técnicos serán por cuenta de la RFEBS.

6. DURACIÓN DE LOS ENCUENTROS.

- 6.1. Como norma general, los encuentros (doble juego) de cada jornada de División de Honor se celebrarán el sábado y el domingo, excepto en el caso de que dos equipos se pongan de acuerdo para jugar los dos encuentros de la jornada el mismo día y el CTN de la RFEBS de su consentimiento a dicho acuerdo. Esta norma será de obligado cumplimiento (sábado y domingo) cuando se enfrenten dos equipos de la misma Federación Autonómica.

El equipo visitante tendrá la potestad de solicitar los horarios en que quiere que se celebren los encuentros, horarios que deberá aceptar el equipo local, que será quien finalmente deberá fijar los horarios. En caso de conflicto el CTN de la RFEBS fijará aquellos horarios que crea convenientes.

- 6.2. Todos los encuentros se jugarán a nueve entradas, salvo los casos citados en los artículos 6.3. y 7.4. (párrafo 4º) de estas Bases, o por aplicación del artículo 97 del R.G.C.
- 6.3. Normas obligatorias para acelerar los encuentros:

- 6.3.1. Se reitera a los árbitros y entrenadores la obligación de cumplir escrupulosamente lo dispuesto en las Reglas 5.04 b, 5.07 b y 5.07 c de las Oficiales de Juego.

A fin de que los encuentros se desarrollen rápidamente, los árbitros y entrenadores deberán cumplir las siguientes reglas para acelerar los encuentros:

Normas generales

- Los equipos deben ser instruidos para que tengan un receptor preparado para calentar al lanzador tan pronto como la entrada termine.
- Cuando un bateador batee un home run, los miembros de su equipo no podrán tocar al bateador hasta después de que éste haya cruzado el home. El incumplimiento de esta regla será objeto de amonestación, y si esto ocurre otra vez, el entrenador del equipo será expulsado del juego.
- Sólo un jugador del cuadro, al mismo tiempo, puede ir al montículo para hablar con el lanzador, y sólo se permitirá una visita de éstos por entrada.
- A los entrenadores se le permitirán 3 visitas libres al montículo para hablar con el lanzador (una visita libre es aquella en la cual el lanzador no es sustituido). Después de la tercera visita libre, cada visita siguiente al montículo dará lugar a que el lanzador sea sustituido. Si el partido precisa entradas extras, se permitirá una visita libre adicional por cada 3 entradas extras.
- Una segunda visita del entrenador al mismo lanzador en la misma entrada dará lugar a la retirada automática del lanzador el juego. Está prohibido que el entrenador realice una segunda visita al montículo, mientras el mismo bateador se encuentre al bate, pero si el bateador es sustituido por un bateador emergente, el entrenador puede realizar una segunda visita al montículo, pero tiene que retirar al lanzador del juego.
- A los equipos se les permitirá un máximo de tres (3) “reuniones ofensivas” por partido. Una “reunión ofensiva” será cada vez que un entrenador demore el partido por cualquier periodo de tiempo, para hablar con un jugador de la ofensiva, con un bateador, con un corredor de bases, con un bateador siguiente yendo hacia el home, o con otro entrenador. Si el partido se alarga con entradas extras, se permitirá una “reunión ofensiva” adicional por cada tres (3) entradas extras. Si esta regla es violada, el entrenador será expulsado.

El bateador

- El bateador debe mantener un pie en el cajón de bateo entre lanzamientos. Si no mantuviera un pie en el cajón de bateo, el árbitro declarará un strike en contra del bateador. A su juicio, el árbitro puede advertir al bateador si considera que es sin ánimo de dilatar el partido o producto de un descuido.
- El bateador solo puede salir de cajón de bateo con ambos pies en las siguientes circunstancias:
 - a) Cuando se batea la pelota.
 - b) En un swing, siempre que sea el impulso del swing que lo saque del cajón de bateo.
 - c) Si es forzado a salir del cajón de bateador en un lanzamiento válido.
 - d) En un lanzamiento descontrolado.
 - e) En un intento de jugada en el *home* o por el receptor con un corredor que avanza o por cualquier jugador.
 - f) Si el receptor está intentando realizar una jugada. Ejemplo: *fly* al receptor.

- g) Si se ha pedido tiempo, o si el árbitro de home abandona su posición para realizar otras tareas que no estén directamente relacionadas con las jugadas.
- h) Si el lanzador abandona el montículo.
- i) En un conteo de tres bolas, y el bateador piensa que el lanzamiento fue una bola.
- j) En un medio swing.
- k) En un intento de toque.
- Penalización
Una demora en el juego causada por el incumplimiento del bateador de mantener un pie en el cajón de bateo entre lanzamientos resultará en que la bola sea declarada muerta y un strike otorgado contra el bateador. El árbitro de home deberá anunciar y señalar "BOLA MUERTA", apuntar al cajón de bateo y decir "INFRACCIÓN DE CAJÓN DE BATEO", otorgar un strike al bateador y dar el nuevo conteo.

El lanzador

- El lanzador deberá seguir las siguientes indicaciones con el fin de no retrasar la duración de los juegos:
 - a) El tiempo de cambio de lanzador se establecerá en noventa (90) segundos.
 - b) El tiempo de cambio de lanzador estará vigente solamente cuando se detenga el juego para realizar la sustitución. Ejemplo: después de una visita al lanzador en el montículo por parte del entrenador/mánager.
 - c) Se activará cuando el lanzador que sale del *bullpen* pise la zona de seguridad.
 - d) El lanzador puede completar y no puede exceder los ocho (8) lanzamientos de calentamiento dentro del tiempo, siempre y cuando la entrada del nuevo lanzador no se deba a una lesión, entonces si podrá completar los 8 lanzamientos de calentamiento.
 - e) ~~Se le indicará al receptor que no hay mas lanzamientos con veinte (20) segundos restantes en el tiempo, incluso si el lanzador no ha realizado ningún lanzamiento.~~ El receptor recibirá instrucciones de no realizar más lanzamientos cuando queden quince (15) segundos en el reloj.
 - f) El bateador debe estar entrando en la caja de bateo cuando expire el tiempo o cuando se lo indique el árbitro de home.
- Penalización
La primera vez que la defensa infrinja el tiempo de cambio de lanzador, el mánager del equipo recibirá una advertencia del árbitro. Cualquier infracción posterior por el mismo equipo será penalizada con una bola otorgada al siguiente bateador de la entrada.

Visitas al montículo

- Cuando un entrenador/manager solicite tiempo para hacer una visita al lanzador, se deberán respetar las siguientes reglas:
 - a) El tiempo de visita del entrenador/manager se fijará en treinta (30) segundos.
 - b) El tiempo de visita del entrenador/manager estará en vigencia cuando el

entrenador/manager solicite tiempo para visitar al lanzador.

- c) Se activará cuando el entrenador/manager cruce la línea de *foul* en su camino al montículo.
- d) El entrenador/manager comenzará a caminar de regreso hacia el banquillo antes de que el tiempo llegue a cero (0) segundos.

- Penalización

La primera vez que el entrenador/manager viole el tiempo de visita, el manager del equipo será advertido por el árbitro. Cualquier violación subsiguiente por el mismo equipo será penalizada con una bola otorgada al bateador actual de la entrada.

Entre innings

- En los cambios entre entradas, se deberá respetar las siguientes reglas para cumplir el mismo fin:
 - a) El tiempo entre entradas se fijará en noventa (90) segundos.
 - b) El tiempo estará vigente durante todo el juego, incluidas las entradas extra. El tiempo permitido para los descansos entre entradas, puede modificarse si un partido se televisa en vivo. En tales casos, el Comisario Técnico informará a los equipos con antelación.
 - c) El tiempo se activará una vez que ~~se haya registrado el último out de la entrada.~~ el lanzador defensivo haya alcanzado la línea de foul cerca de su dugout.
 - d) El receptor recibirá instrucciones por si quiere realizar un lanzamiento a segunda base, con ~~treinta y cinco (35)~~ treinta (30) segundos restantes en el reloj.
 - e) ~~Una vez sobrepasados los treinta y cinco (35) segundos, no se permitirá hacer ningún lanzamiento al receptor.~~ El bateador debe entrar en la caja de bateo cuando expire el tiempo o cuando se lo indique el árbitro de home.
- Penalización

La primera vez que la defensa infrinja el tiempo entre innings, el manager del equipo será advertido por el árbitro. Cualquier infracción posterior por el mismo equipo será penalizada con una bola otorgada al primer bateador de la entrada.

La primera vez que la ofensiva infrinja el reloj entre innings, el manager del equipo será advertido por el árbitro. Cualquier infracción posterior por el mismo equipo será penalizada con un strike otorgado al lanzador.

6.3.2. Los árbitros deberán impedir el retraso injustificado en el desarrollo del juego, causado por la acción de un defensor al devolver la pelota al lanzador o por algún coloquio entre ellos. La primera vez el defensor será amonestado oficialmente, y la segunda expulsado del juego.

6.3.3. Para reemprender el juego, después de un batazo foul ball o después de que la pelota haya salido del terreno de juego, el árbitro principal impondrá el uso de una pelota de las que obran en su poder, evitando que sea inmediatamente reutilizada la pelota de foul o que haya salido fuera del terreno.

6.3.4. Un encuentro no podrá interrumpirse por tiempo superior a tres minutos por causa de lesión de un jugador que esté en el juego. Transcurrido este plazo el jugador deberá ser sustituido. Cualquier simulación de lesión por parte de un jugador supondrá la inmediata expulsión de éste. REGLA DEL DESEMPATE

Si el partido llega al término de las entradas reglamentadas con la anotación empatada, se procederá del siguiente modo:

Al inicio de las siguientes entradas, cada equipo dispondrá un corredor en primera base y otro en segunda base, sin ningún eliminado. Estos corredores serán los dos anteriores en el orden al bate del que le corresponde ir a batear al inicio de la entrada. Por ejemplo, si corresponde batear al séptimo bateador del orden, se colocará el quinto en el orden en segunda base y el sexto en primera.

Con las excepciones descritas anteriormente, el partido se desarrollará bajo las normas y reglamentos vigentes.

7. APLAZAMIENTO Y SUSPENSIÓN DE ENCUENTROS.

- 7.1. No podrán aplazarse los encuentros previstos en el calendario oficial, salvo casos muy extraordinarios y de fuerza mayor, previa autorización del CTN, que deberá recibir la solicitud por escrito, como mínimo con ~~setenta y dos~~ **cuarenta y ocho horas** de antelación a la del encuentro, y de la aceptación de aplazamiento del equipo contrario, y con la proposición de nueva fecha y hora del o de los encuentros, formulada de mutuo acuerdo entre los dos equipos, y sin que se interfiera para nada el calendario establecido.
- 7.2. Tanto por parte del equipo local como por el Comisario Técnico y los árbitros, deberá hacerse todo lo necesario para evitar la suspensión de encuentros por lluvia o mal estado del terreno de juego. En todo caso, los encuentros deberán jugarse necesariamente en las jornadas previstas y, para ello, los equipos participantes estarán a lo dispuesto por el Comisario Técnico y los árbitros en cuanto a aplazamientos o suspensiones temporales de los encuentros y su continuación, nuevos horarios de comienzo de los mismos, etc.
- 7.3. La responsabilidad de decidir la interrupción o aplazamiento de un encuentro recae en el Comisario Técnico, si se hubiera designado, o en el árbitro principal del encuentro interrumpido o aplazado, si no se hubiera designado Comisario Técnico para la jornada.
- 7.4. En caso de producirse la interrupción del primer encuentro de una jornada, el encuentro deberá reanudarse desde el momento de la interrupción, con independencia del número de entradas completas que se hubieran jugado.

Si la interrupción del primer encuentro de una jornada se produce cuando los dos encuentros se celebran en días diferentes, se continuará éste desde el momento de la interrupción, antes del inicio del segundo encuentro. En este caso se podrá adelantar la hora de inicio, previo acuerdo de ambos equipos.

Se procederá de igual modo si la jornada no pudiera reanudarse al día siguiente y tuviera que aplazarse hasta una jornada de recuperación.

En caso de producirse la interrupción del segundo encuentro de una jornada, el encuentro deberá reanudarse en la jornada de recuperación desde el momento de la interrupción, excepto en el caso de que se hubieran jugado cinco entradas completas, o cuatro y media si el equipo local lleva ventaja, en cuyo caso se dará por terminado el encuentro con el resultado de la última entrada completa o el de la primera mitad de la quinta si el equipo local lleva ventaja y no se ha completado la quinta entrada.

- 7.5. Cualquier encuentro suspendido que no haya sido completado al finalizar la última jornada de recuperación de la Liga Nacional, y que no afecte a la clasificación, será declarado un juego terminado, tal y como se explica a continuación:

Si dicho encuentro ha progresado lo suficiente para convertirse en un juego reglamentario, y uno de los equipos está por delante en el marcador, entonces ese

equipo deberá ser declarado ganador (a menos que el juego sea declarado terminado durante una entrada en progreso y antes de que la entrada sea completada, y el equipo visitante haya anotado una o más carreras para tomar ventaja, y el equipo local no haya retomado la ventaja, en cuyo caso el marcador al momento de la última entrada completa terminada prevalecerá para propósito de esta Regla).

Si dicho encuentro ha progresado lo suficiente para convertirse en un juego reglamentario, y el marcador está empatado, el juego será declarado "juego empatado" (a menos que el juego sea declarado terminado durante una entrada en progreso y antes de que la entrada sea completada, y el equipo visitante haya anotado una o más carreras para empatar el juego, y el equipo local no haya vuelto a empatar el juego, en cuyo caso el marcador al momento de la última entrada completa terminada prevalecerá para fines de esta Regla).

Un encuentro empatado deberá jugarse nuevamente en su totalidad, a menos que el Presidente de la Liga determine que no es necesario jugar tal juego ya que no afecta a la competición o si dicho juego no ha progresado lo suficiente para convertirse en un juego reglamentario, debe ser declarado "No Juego." En tales casos el juego debe ser reanudado y jugado en su totalidad, a menos que el Presidente de la Liga determine que reprogramar y jugar ese juego no sea necesario ya que no afecta a la competición.

- 7.6 Solamente se interrumpirán o aplazarán definitivamente encuentros cuando las condiciones existentes hagan absolutamente inviable su celebración, y después de agotar todas las posibilidades. Los equipos locales están obligados a tener y utilizar todos los medios necesarios para no suspender el encuentro por terreno impracticable. Los equipos afectados deberán acordar inmediatamente nueva fecha y hora de celebración del o de los encuentros, sin que se interfiera para nada el calendario ya establecido, haciendo constar el acuerdo con la firma de sus respectivos Delegados y la del Comisario Técnico en el Acta del encuentro interrumpido o aplazado. Caso de no existir acuerdo será la RFEBs quien determinará la nueva fecha y hora de celebración, sin posibilidad de apelación, aunque ésta sea entre semana cuando los equipos implicados pertenezcan a la misma Federación Autonómica.

8. PRESENTACIÓN DE JUGADORES.

- 8.1. Los equipos participantes deberán presentar al inicio del partido un mínimo de doce (12) jugadores y un (1) técnico, que deberán encontrarse presentes en el terreno de juego y uniformados. Además, deberán desplazar también obligatoriamente un (1) delegado.

El número máximo de jugadores que podrán presentar los equipos en los partidos será de veinticinco (25) jugadores.

Sanción: Multa de 90 euros por cada uno de menos.

En el supuesto de que, durante tres semanas consecutivas, un equipo no presente en el terreno de juego a, como mínimo, un técnico, la multa pasará a ser de 1.000,00€, y así en las sucesivas semanas en que se infrinja esta regla.

Aclaraciones: En el caso de que se desplace un técnico que tenga licencia de jugador, se entiende que el número mínimo de personas a desplazar sería de 12 más el delegado.

A los efectos de lo señalado en este punto, un jugador podrá incorporarse a su

equipo en el transcurso de un encuentro o entre los dos encuentros de la jornada, debiendo efectuar en todo caso el control de documentos de reconocimiento por el Comisario Técnico antes de incorporarse al juego.

En el *line-up* de un equipo deberán hacerse constar todos los jugadores presentes a la hora del inicio del juego.

- 8.2. A la hora oficial señalada para el comienzo del primer encuentro, si se juegan los dos el mismo día, o de cualquiera de los dos si se juegan en diferentes días, el árbitro principal declarará no presentado (forfeit) al equipo que no se encuentre en el terreno de juego en condiciones reglamentarias para comenzar el mismo.

En el caso de jugarse los dos partidos el mismo día, si se declara no presentado (forfeit) en el primer encuentro a un equipo, se deberá esperar 30 minutos para declararlo no presentado (forfeit) en el segundo.

Sanción: La incomparecencia de un equipo a una jornada de Liga Nacional (se entiende que no se puedan disputar ninguno de los dos encuentros) será sancionada con la pérdida de los dos encuentros por el infractor. Además, se sancionará al club con una multa de 3.500,00€, y del doble en el caso de que la incomparecencia se produzca en las Islas Canarias.

Si la incomparecencia se produjera en un solo encuentro de la jornada, se sancionará al club con la pérdida del encuentro y con la mitad de la sanción económica indicada en el párrafo anterior.

En el supuesto de que un equipo incurriera en una segunda incomparecencia en otra jornada durante la misma temporada, el infractor será excluido de la competición, y participará al inicio de la siguiente temporada en la división inferior, o en la siguiente, si al consumir la infracción estuviera descendido virtualmente, sin posibilidad de ascenso.

- 8.3. No obstante, lo indicado en el punto anterior, si un equipo se presentase a jugar después de que el árbitro principal lo hubiese declarado no presentado, y antes de que el Comisario Técnico, los árbitros, el anotador oficial y el equipo contrario hubiesen abandonado el terreno de juego, el encuentro se jugará si a criterio del Comisario Técnico son suficientes las razones explicativas del retraso que pueda alegar de modo fehaciente el equipo en cuestión. En este caso la sanción será de 300,00€.
- 8.4. Solamente serán razones suficientes para explicar una no presentación los retrasos en sus horarios de transportes públicos de larga distancia (tren, avión o autobús de línea regular), debidamente certificados mediante escrito firmado y sellado por la compañía titular, o los motivados por accidente (no avería) de vehículos particulares o de alquiler, o por accidente y/o avería de autobuses de servicio discrecional, debidamente certificados en estos dos últimos casos por la autoridad de Tráfico competente. A estos efectos, no podrá considerarse como prueba de circunstancia de fuerza mayor un justificante o cualquier documento emitido por una agencia de viajes.

9. LICENCIAS DE LOS PARTICIPANTES.

- 9.1. Todos los equipos inscritos deberán diligenciar las licencias federativas autonómicas, así como presentar en la RFEBS la relación inicial de participantes en la LNB División de Honor Oro, dentro del plazo señalado al efecto en la circular complementaria. El número de participantes que los equipos deberán tener presentados ante la RFEBS en la citada fecha límite será el siguiente:

Jugadores:

División de Honor Oro: Los equipos deberán mantener inscritos durante toda la temporada un mínimo de 16 jugadores, con sus respectivas licencias debidamente diligenciadas, todos ellos de categoría Absoluta.

En la División de Honor Plata, el máximo de licencias de categoría Absoluta es de 20 licencias.

En División de Honor Oro, podrán inscribirse, además, jugadores de edad Sub-18, con licencia federativa autonómica expedida a favor del mismo Club, siempre que cumplan las condiciones indicadas en los artículos 17 y 18 del R.G.C. En caso de que estos jugadores actúen como lanzadores, sólo se les permitirá que lancen un máximo de 7 entradas en la jornada si lanzan solo en uno de los dos partidos. En el caso de que lancen en los dos partidos, sólo se les permitirá que lancen un máximo de 5 entradas en total.

En la División de Honor Plata, el máximo de jugadores de edad Sub-18 que podrán inscribirse además de los de categoría Absoluta, será de 10, respetando, asimismo, el resto de las condiciones previstas en el párrafo anterior.

En División de Honor Plata el número máximo de jugadores que puede inscribir un equipo es de 30.

Técnicos: Mínimo de 1 licencia de Entrenador con título expedido o convalidado por la Escuela Nacional de Formación Técnica de la RFEBS, de acuerdo con lo establecido por el art. 28 del R.G.C.

Delegados: Mínimo de 1 licencia.

- 9.2. Podrán presentarse participantes en la LNB hasta la fecha señalada en la circular complementaria.
- 9.3. Para que un jugador pueda ser alineado en una jornada de División de Honor, su licencia federativa autonómica deberá haber sido expedida como máximo el martes de la semana correspondiente a esa jornada, y figurar incluido en la relación de participantes que obre en poder de la RFEBS el martes de la semana correspondiente a esa jornada.

10. ALINEACIÓN DE JUGADORES.

- 10.1. Solamente podrán ser alineados válidamente por un equipo los jugadores que tengan diligenciada una licencia federativa autonómica vigente y hayan sido incluidos por dicho equipo en la relación de participantes en la competición. Dicha alineación será entregada, siempre que sea posible, al anotador oficial del encuentro, 30 minutos antes del comienzo del mismo, como mínimo, aunque no será definitiva hasta que se entregue al árbitro.
- 10.2. En el caso de que un club tenga equipos inscritos en distintas divisiones de la Liga Nacional de Béisbol, los jugadores Absoluta inscritos en el equipo de división superior, podrán jugar en el equipo de inferior división siempre que no hayan participado en más de 8 encuentros de una temporada con el equipo de la categoría superior. Este límite no se aplicará para los jugadores de categoría Sub-18.
- 10.3. En caso de jugarse un partido aplazado, solo se podrán alinear los jugadores y técnicos que tenían licencia tramitada en la fecha durante la que se debiera haber jugado el encuentro.

11. PELOTA DE JUEGO.

- 11.1. La pelota oficial de juego será la indicada en la circular complementaria de estas Bases.
- 11.2. El equipo local es el responsable de facilitar al árbitro principal, al inicio de cada encuentro, las pelotas oficiales con que las debe jugarse el mismo, nuevas y conforme a las Reglas Oficiales de Juego.
- 11.3. Si un encuentro no pudiera llegar a jugarse o tuviera que suspenderse por falta de pelotas oficiales, se considerará que el equipo local ha infringido el artículo 23.1.25 del Reglamento de Régimen Disciplinario, y será sancionado conforme al artículo 25.2, en conexión con los artículos 40 y 41, del citado Reglamento.

12. EL BATE.

Será obligatorio el uso de bate de madera en la Liga Nacional de Béisbol (División de Honor Oro y División de Honor Plata).

Sólo se podrán utilizar bates de madera de una pieza y bates de madera de más de una pieza que se encuentren en las listas oficiales de bates aprobados por la *WBSC Europe*. Ver Anexo I: Lista de bates de madera de mas de una pieza (*Non-One-Piece*) y Anexo II: Lista de bates de madera de una sola pieza (*WBSC Europe Approved Bat List*) y aquéllos que sean aprobados por la RFEBB. No se permitirán los bates de aluminio u otros bates no incluidos en las mencionadas listas.

13. UNIFORMIDAD.

- 13.1. En todos los encuentros se exigirá que los participantes vayan completamente uniformados, conforme a lo dispuesto en las Reglas Oficiales de Juego 3.03.

Los uniformes deben ser del mismo color, corte y estilo, usando iguales complementos como es la camiseta interior, gorra, medias, sobremedias, etc. Ningún jugador/a o entrenador/a podrá utilizar pantalón corto en el terreno de juego.

A partir de la temporada 2025, todos los cascos de bateador de un equipo deberán tener el mismo color y solamente se puede indicar el logo del equipo en el frontal del casco, número del bateador/a (tamaño máximo de 3 cm de alto) en la parte posterior. En caso de disponer de un patrocinador en el casco, se puede añadir un anunciante a cada lado del casco o en la parte posterior (tamaño máximo de 35 cm²).

Sanción: 300,00 € cada vez que se incumpla esta norma.

- 13.2. Todos los equipos participantes en la LNB deberán disponer en su uniformidad de dos chaquetillas diferentes indicando, antes de iniciarse la competición, el color del uniforme que utilizarán cuando actúen como equipo local, que será el mismo durante toda la temporada. Los equipos visitantes deberán utilizar un uniforme de distinto color al del equipo local.
- 13.3. Los equipos deberán hacer figurar en el orden al bate de cada encuentro el número de uniforme de todos los jugadores, que no podrá variar en los encuentros de una misma jornada. El número del uniforme será el mismo para cada participante durante toda la competición, no pudiendo cambiarse en ningún caso. Excepcionalmente y por causas debidamente justificadas, se permitirá jugar con otro dorsal, pero se hará constar en el acta del partido y se informará al resto de los equipos.
- 13.4. En ningún caso dos equipos podrán utilizar uniformes del mismo color o de colores

similares que a juicio del Comisario Técnico y/o de los árbitros, puedan confundirse en un lance del juego, aplicándose en todo momento lo estipulado en el apartado 13.2. En caso de no poder disputarse el encuentro por esta causa, el equipo infractor será sancionado como si se tratase de una no presentación (punto 8.2. de estas bases).

- 13.5. Se permite que un lanzador/a que se convierta en corredor/a, se ponga una prenda de abrigo del club el tiempo que esté en bases.
- 13.6. Los/as managers y los/as coaches utilizarán el mismo uniforme que los/as jugadores/as.

Los/as árbitros/as velarán estrictamente por el cumplimiento de esta norma, no permitiendo el desempeño de sus funciones ni la estancia en el terreno de juego o el banquillo a quien la incumpla.

Sanción: Multa de 300,00 € al equipo infractor.

14. TERRENO DE JUEGO.

- 14.1. El equipo local es el responsable de que el terreno de juego se encuentre en perfectas condiciones de utilización antes del comienzo de cada encuentro, y de su arreglo, remarcación de líneas, sustitución de implementos deteriorados, etc., durante el mismo, a requerimiento del árbitro principal.

Los terrenos de juego en donde se disputen encuentros correspondientes a División de Honor Oro deberán ser de hierba en las zonas indicadas por las Reglas Oficiales de Juego.

Asimismo, el equipo local es responsable de que el terreno de juego disponga de protecciones impermeables para el *home*, las bases y el montículo, que deberán ser utilizadas cuando las condiciones meteorológicas lo requieran.

Este control será efectuado por el Comisario Técnico o árbitro principal en la primera jornada de competición oficial, teniendo presente que en cualquier momento un árbitro podrá exigir su comprobación.

El Delegado de Campo se pondrá a las órdenes del Comisario Técnico o árbitro principal, y cumplirá y hará cumplir las instrucciones de éste a fin de acondicionar el terreno de juego después de una suspensión motivada por el mal estado del mismo.

Sanción: Por incumplimiento de sus obligaciones al respecto, el equipo local será sancionado con multa de 200,00 € y si el encuentro no pudiera llegar a celebrarse o no pudiera continuarse por causas imputables a negligencia del equipo local, éste será sancionado como si se tratase de no presentación (punto 8.2. de estas Bases).

- 14.2. En aquellos campos de hierba artificial que así lo prescriban, no se podrá utilizar calzado con implementos metálicos (*spikes*) en ninguna posición de juego, a excepción de los jugadores de cuadro, cuando el infield sea de tierra, o el lanzador mientras se encuentre en su posición defensiva, siempre y cuando la superficie de la zona del lanzador sea de tierra. Sanción: Apercibimiento verbal, o expulsión del/de la jugador/a, técnico, guía o delegado en caso de reincidencia.
- 14.3. En todos los terrenos de juego deberá existir un marcador, que deberá ser utilizado en todos los encuentros de la competición. El marcador indicará, por lo menos, en todo momento, el resultado del encuentro, entrada por entrada, y el total parcial.

Sanción: Si no existe marcador en el terreno de juego, multa de 150,00 €. Si el marcador no es utilizado, o se hace de modo negligente, multa de 60,00 €.

- 14.4. En todos los terrenos de juego podrá existir un servicio de megafonía a través del cual se informará al público asistente sobre el desarrollo del encuentro.

La utilización de la megafonía, antes, durante o después de un encuentro, debe limitarse a la información al público y a los participantes. En ningún caso se realizarán comentarios inconvenientes sobre el juego o los jugadores, cualquier juicio de valor o comentario sobre la actuación de los árbitros o sobre cualquier asunto no relacionado con el encuentro.

En general, la información se limitará a dar las alineaciones de los equipos, posición de los jugadores, orden de bateo, actuación numérica del jugador al bate y resumen al final de cada media entrada sobre lo conseguido por cada equipo en la misma.

Todo ello deberá hacerse en los tiempos muertos, es decir, cuando la pelota no esté en juego. En ningún caso se hará uso de la megafonía con la pelota en juego.

Se autoriza la publicidad por los servicios de megafonía, solamente entre entrada y entrada.

El Comisario Técnico y el árbitro principal tienen autoridad para ordenar el cierre de la megafonía cuando, a su criterio, no se cumplan las condiciones de neutralidad necesarias para el normal desarrollo de un encuentro o, aun existiendo éstas, no se ajuste su utilización a las normas aquí señaladas.

Sanción: Si la megafonía es utilizada de modo negligente, multa de 60,00 €.

15. ARBITRAJE.

- 15.1. Todos los encuentros de la Liga Nacional de Béisbol División de Honor Oro, así como los de la Serie de Promoción, serán regularmente arbitrados por un mínimo de dos árbitros pertenecientes al Colegio Nacional de Árbitros de la RFEBS. Excepcionalmente podrá haber un solo árbitro.
- 15.2. Para cada doble encuentro de una jornada, el Comité Nacional de Árbitros (CNAR) nombrará a los colegiados que actuarán en los dos encuentros. Estas designaciones se notificarán en el mismo plazo a los/as colegiados/as y clubes participantes.
- 15.3. Los equipos locales abonarán a los árbitros designados, al término de cada jornada, los gastos que procedan, así como los derechos de arbitraje correspondientes, de acuerdo con lo señalado al respecto en la Circular sobre tarifas de arbitraje publicada por la RFEBS.
- 15.4. Al margen de las obligaciones que para los árbitros se derivan de las Reglas Oficiales de Juego, del R.G.C., del Reglamento de Régimen Disciplinario y de sus propios Reglamentos internos, los árbitros deberán cumplir y hacer cumplir estrictamente todo lo que se previene en estas Bases en relación con su actuación y la de los demás participantes.
- 15.5. El/la árbitro/a principal de cada partido, deberá de firmar el acta del encuentro antes del inicio del mismo y después de ser firmado por los/as delegados/as o entrenadores/as de ambos equipos.
- 15.5.1. La firma del acta antes del partido certifica la conformidad con lo que indica antes del inicio del juego. No en el caso de que haya observaciones posteriores al finalizar el encuentro.
- 15.6. En caso de que exista un juego bajo protesta, el/la árbitro/a que intervino en la jugada deberá realizar un anexo al acta en el cual exponga los motivos

reglamentados de su decisión y enviarlo a la RFEBS, así como a los dos equipos, en un plazo de 48 horas vía correo electrónico.

16. ANOTACIÓN.

- 16.1. Todos los encuentros de la Liga Nacional de Béisbol serán anotados por un anotador oficial perteneciente al Colegio Nacional de Anotadores de la RFEBS.
- 16.2. Para cada doble encuentro de una jornada, el Comité Nacional de Anotadores (CNAN) designará un colegiado que cuidará de la anotación oficial en los dos encuentros, así como un anotador *data entry* para introducir los encuentros en el programa informático. Tanto el anotador como el *data entry* serán, siempre que sea posible, pertenecientes a la Federación Autonómica del equipo local.
- 16.3. Los equipos locales abonarán al anotador designado, ~~así como al anotador *data entry live*~~, al término de cada jornada, los gastos que procedan, así como los derechos de anotación y de elaboración de estadísticas correspondientes, respectivamente, de acuerdo con lo señalado al respecto en la Circular sobre tarifas de anotación publicada por la RFEBS.
- 16.4. Los/as anotadores/as deberán en todo momento evitar que dentro de la cabina de anotación existan personas ajenas al juego (excepto comisarios técnicos, encargado/a de megafonía, streaming, personal para el conteo de strikes, etc.) y que puedan afectar a su trabajo. Para ello, contará con la ayuda del/la delegado/a de campo del equipo local.
- 16.5. Al margen de las obligaciones que para los anotadores se derivan de las Reglas Oficiales de Juego, del R.G.C., del Reglamento de Régimen Disciplinario y de sus propios Reglamentos internos, los anotadores deberán cumplir y hacer cumplir estrictamente todo lo que se previene en estas Bases en relación con su actuación y la de los demás participantes. Además, el anotador del último encuentro de cada jornada de liga será el encargado de:

- 1) Entregar, de acuerdo con lo señalado al respecto en la Circular sobre tarifas de anotación publicada por la RFEBS, las Actas y Hojas Oficiales de Anotación de los encuentros, debiendo además comunicar telefónicamente los resultados de los mismos, inmediatamente de finalizados éstos, al grupo de WhatsApp "*Anotadores RFEBS*" y enviar la documentación por correo electrónico a la dirección de *e-mail* rfebs@rfebs.es y eric.segura@rfebs.es. El exacto cumplimiento de este último aspecto es fundamental para una adecuada información a los medios de comunicación, así como para la publicación de los resultados en la página web de la RFEBS.

Si hubiera dos anotadores distintos en una doble jornada, cada anotador será el responsable de realizar esta comunicación telefónica al finalizar el encuentro que hubiera anotado.

- 2) Además, en el caso de que en el Acta de alguno de los encuentros se hubiera hecho constar alguna incidencia, el anotador del encuentro correspondiente deberá enviar por fax o *e-mail* este Acta, inmediatamente después de finalizado el mismo, a la oficina de la RFEBS en Madrid (*e-mail* rfebs@rfebs.es y eric.segura@rfebs.es) para su traslado al Juez Único.

Asimismo, al término del segundo encuentro de cada jornada de Liga (o de cada uno de los encuentros, si se juegan en días diferentes), el anotador podrá entregar a los delegados de los equipos una copia de la Hoja Oficial de Anotación, sin que esta entrega tenga carácter obligatorio, siempre que el equipo local ponga a disposición del anotador fotocopiadora o fax con función de fotocopiadora, de acuerdo con lo dispuesto en el artículo 112 del

Reglamento General y de Competiciones.

Los anotadores designados como *data entry* deberán realizar sus tareas (introducir los encuentros en el programa informático, colocar el resultado en la página web, colgar en ella el *box score*, y enviar los ficheros del encuentro al Operador Central siguiendo las instrucciones pertinentes) en un plazo no superior a 24 horas después de la finalización del encuentro.

En caso de incidencia o problema técnico, el *data entry* lo comunicará inmediatamente al Colegio Nacional de Anotadores cnan@rfebs.es. En caso de no haber podido introducir un encuentro, lo comunicará el mismo día al anotador oficial, quien enviará la hoja de anotación escaneada, en las 24 horas siguientes a la finalización del encuentro, al correo electrónico indicado en este mismo párrafo.

Sanción: Pérdida de los derechos de anotación o de elaboración de estadísticas.

17. PREMIOS INDIVIDUALES.

17.1. Al finalizar la temporada, el Servicio de Estadísticas y Resultados del Colegio Nacional de Anotadores (CNAN) elaborará la relación de premios individuales, basados en las estadísticas de la LNB:

- Campeón de bateo (*batting average*)
- Campeón de potencia de bateo (*slugging average*)
- Lanzador con mejor promedio de carreras limpias
- Lanzador con mejor promedio de partidos ganados/perdidos
- Jugador con más *home runs*
- Jugador con más carreras impulsadas
- Jugador con más carreras anotadas
- Jugador con más bases robadas
- Equipo de las estrellas (*All star team*)
- Jugador más valioso (*MVP*)
- Mejor jugador defensivo

Además de estos premios, la memoria de la competición puede presentar otras clasificaciones individuales y por equipos, elaboradas por el programa informático.

17.2. Normas mínimas para campeones individuales:

- El bateador líder del torneo deberá determinarse por la regla 10.23(a) de las Reglas Oficiales de Juego. Los candidatos para el título de bateo deberán estar al bate 2.7 veces multiplicado por el número total de partidos jugados por su equipo. En caso de empate, la decisión estará basada en el promedio de *slugging*, promedio de bases recorridas, de acuerdo con la regla 10.22(c).
- El lanzador con el mejor promedio de carreras limpias y el lanzador con el mejor récord de ganados-perdidos, serán determinados de acuerdo con la regla 10.23 (b). En caso de que haya empate para ese título, el lanzador que haya lanzado más entradas ganará el premio.
- Si hay un empate por los títulos de más *homeruns* y más carreras impulsadas, el que tenga menos turnos al bate ganará el premio.
- En caso de que haya un empate para el título de más carreras anotadas y más bases robadas, el premio se le dará al jugador con menos turnos al bate. En cuanto a las bases robadas, el ganador será el que tenga el mejor promedio de éxito en los intentos de robo (regla 10).
- La determinación de todos los promedios antes mencionados se basará en las estadísticas al finalizar la LNB de División de Honor Oro.

18. ORGANIZACIÓN Y SEGUIMIENTO DE LA LIGA NACIONAL.

- 18.1. La Junta Directiva de la RFEBS delega la organización de la Liga Nacional de Béisbol División de Honor Oro, así como el seguimiento y control de la misma en el Comité Técnico Nacional de Béisbol (CTN).
- 18.2. La sede oficial del CTN estará ubicada en la oficina de la RFEBS en Madrid, Calle Coslada, 10 - 4º Izda. 28028 MADRID, teléfono 913552844, correo electrónico rfebs@rfebs.es, y todos los asuntos relacionados con la Liga Nacional de Béisbol deberán dirigirse a la misma.
- 18.3. El CTN designará a un responsable ejecutivo de la Liga, que será el Secretario del CTN.

19. JUEZ ÚNICO, COMITÉ DE APELACIÓN, RECURSOS.

- 19.1. El Comité de Competición de la Liga Nacional estará constituido por un Juez Único, nombrado al efecto por la Junta Directiva de la RFEBS.
- 19.2. El Juez Único tendrá todas las atribuciones y derechos que se establecen en el R.G.C. y en el Reglamento de Régimen Disciplinario para el Comité de Competición y entenderá, en primera instancia, sobre los hechos que se produzcan antes, durante y después de los encuentros, en relación con los mismos y por aplicación de lo dispuesto en las Reglas Oficiales de Juego, en el R.G.C., en el Reglamento de Régimen Disciplinario y en las presentes Bases.
- 19.3. El Juez Único emitirá sus fallos en función del contenido de las Actas de los encuentros, de los informes de los Comisarios Técnicos y de los árbitros oficiales, y de los informes de los delegados de los equipos cuando procedan. El Juez Único podrá actuar de oficio o a instancia de parte.
- 19.4. Los fallos del Juez Único serán comunicados inmediatamente a las partes interesadas y tendrán efecto ejecutivo, es decir, de obligada aplicación, sin perjuicio de los recursos que pudieran derivarse de los mismos.
- 19.5. Contra los fallos del Juez Único podrá recurrirse según lo dispuesto en el Capítulo V del Reglamento de Régimen Disciplinario.

20. MEDIOS DE COMUNICACIÓN.

- 20.1. Por la importancia que tiene la Liga Nacional de Béisbol División de Honor Oro en sí misma, y por el interés adicional que supone para difundir el béisbol entre el público en general, la RFEBS, a través de sus canales de información cuidará muy especialmente la información relativa a esta competición, facilitando a los Medios de Comunicación toda la documentación que se precise.
- 20.2. Se recomienda a todos los equipos participantes presten a los Medios de Comunicación la mayor atención posible, en beneficio común, facilitando además al CTN cuanta información consideren de interés para ser difundida públicamente.

21. SPONSORS, PUBLICIDAD.

- 21.1. Los equipos participantes podrán estar directamente patrocinados por uno o varios Sponsors, teniendo en cuenta las siguientes condiciones:

Cada equipo participante podrá utilizar, además del nombre del Club al que pertenece, como añadido o incluso sustituyendo a aquél, un nombre o marca publicitaria. Dicho nombre o marca deberá comunicarse al CTN.

Se autoriza la publicidad en los uniformes. Esta publicidad estará situada en un

lugar del uniforme que no dificulte o impida la correcta visión de los números reglamentarios.

Los terrenos de juego podrán tener toda clase de publicidad, siempre que su colocación no ocasione ninguna perturbación en el juego, o impida o dificulte el mismo.

- 21.2. Los nombres "Real Federación Española de Béisbol y Sófbol", "RFEBS", "Liga Nacional de Béisbol División de Honor Oro", "~~SBL~~", "~~Spanish Baseball League~~" y "CTN" pertenecen a la Real Federación Española de Béisbol y Sófbol y no pueden ser utilizados en ninguna clase de publicidad sin expresa autorización escrita de la misma.

22. CONDICIONES ECONÓMICAS.

- 22.1. Al margen de lo estipulado a este respecto en los puntos anteriores, la totalidad de los gastos de desplazamiento y estancia de los equipos participantes cuando deban desplazarse será por cuenta de cada uno de ellos.
- 22.2. La RFEBS subvencionará a los equipos participantes en la Liga Nacional de Béisbol División de Honor Oro con la cantidad que se fije en el presupuesto de ingresos y gastos del ejercicio económico correspondiente, si procede.
- 22.3. Serán por cuenta de la Real Federación Española de Béisbol y Sófbol los gastos correspondientes a los desplazamientos de los Comisarios Técnicos, del personal administrativo al servicio de la Liga Nacional de Béisbol División de Honor Oro, los de organización general y los de promoción y publicidad de la competición.
- 22.4. Si el CTN obtuviera ingresos en concepto de publicidad estática por transmisiones televisivas, cuando éstas sean resultado de la gestión de la RFEBS, el equipo local cederá la totalidad de espacios disponibles, repartiéndose el 80% de los ingresos entre todos los equipos, siendo el 20% restante para la RFEBS.
- 22.5. Cualesquiera otros ingresos que pueda obtener el CTN por venta de imagen, publicidad, objetos de recuerdo, etc., se repartirán del siguiente modo: 60% a repartir entre los equipos participantes, 40% para la RFEBS. Los equipos participantes, independientemente de sus propios ingresos publicitarios, deberán prestar su imagen y denominación al CTN para la obtención de publicidad colectiva de carácter oficial, a requerimiento de éste.

23. VARIOS

- 23.1. Un miembro del equipo a la ofensiva no podrá, en ninguna circunstancia, borrar intencionalmente las líneas del cajón del bateador/a en ningún momento durante un juego.
- 23.2. Estará permitido el uso de *bat-boy* o *bat-girl*, siempre y cuando disponga de licencia y cumpla con los requisitos indicados en el artículo 96 del RGC.
- 23.3. Además de los elementos propios específicos de cada posición, que determinan las Reglas Oficiales de Juego, durante todos los encuentros es obligatorio que el bateador y los jugadores-corredores en bases utilicen el casco protector con doble orejera.

Los receptores deberán utilizar obligatoriamente todos sus elementos protectores (careta con protección para el cuello y casco protector, o careta estilo portero de hockey sobre hielo, peto, espinilleras y coquilla) durante el encuentro. Los receptores de calentamiento deberán usar de forma obligatoria careta con protección para el cuello y casco protector, o careta estilo portero de hockey sobre hielo.

- 23.4. En ningún caso la RFEBS se responsabiliza de los accidentes que, por cualquier causa, pudieran ocurrir a los participantes y/o a los espectadores durante el transcurso de la competición.
- 23.5. El CTN tiene la más amplia facultad para la interpretación de estas Bases y podrá, caso de entenderlo necesario, dictar las normas complementarias que considere oportuno para el mejor desarrollo de la competición.
- 23.6. La inscripción en la LIGA NACIONAL DE BÉISBOL DIVISIÓN DE HONOR ORO supone la total aceptación de estas Bases y del RGC por parte de los participantes.

Ésta deberá realizarse mediante una preinscripción inicial a formalizar máximo 15 días después de finalizar la fase de ascenso, con el pago de mil (1.000) euros, a descontar de la inscripción final a formalizarse 15 días antes de la última CD del año.

- 23.7. Todo lo previsto en estas bases tiene prioridad para esta competición sobre cualquier otro Reglamento de la RFEBS.

ANEXO I**Lista de Bates aprobados por la RFEBB para la Temporada 2025**

OFFICIAL APPROVED NON-ONE-PIECE WOODEN BAT LIST

Valid from April 1st, 2023

These are the **non-one-piece wooden bats** which have been approved by WBSC Europe Baseball Commission and can be used in the following WBSC Europe Baseball tournaments:

- European Championship Seniors Qualifier
- European Championship C
- European Championship U23 Qualifier, U18 Qualifier
- Federations Cup, Federations Cup Qualifiers

Anderson Bridges	Models 200, 210, 220 or 230	Wood bat with fibreglass composite wrap 18" on handle
Bat Company		
Baum Bat	AAA Pro Model	Composite bat with wood veneer
Brett Bros.	Stealth-M110 or Bomber-C271	Wood laminate with wood strips running from handle to the barrel end
ComBat	MC105, Backbone	Composite
Dash Bats		Composite
DC Bats	Type BDL/Bamboo bat	Composite
De Marini (Wilson)	DX Pro Maple	Composite bats
Detrolam	SR-002	Wood laminate and Bamboo
Hot Hitter*	Hot Hitter bats	Composite
Kai Bat	Type C-Max	Kai Bat, Lustenau, Austria
KR3 Inc.	kR3	Composite
Louisville Slugger	MTPX C271, TPXM110B, TPXC271, TPXT141	Wood bat with fibreglass composite wrap
Mine Bats	Next	Composite bats
Mizuno	Mizuno bats	Composite
Pinnacle Sports / BamBooBat		All hybrid models
RockBats		Wood laminate
Young Bat Company	360WOOD4	Wood laminate with wood strips running from handle to the barrel end

***New added bats**

ANEXO II

BASEBALL OFFICIAL APPROVED WOODEN BAT LIST

Valid from April 1st, 2023

These are the **one-piece wooden bats** which have been approved by WBSC Europe and have to be used in the following WBSC Europe Baseball tournaments:

- European Championship A, B
- European Championship U23, U18
- European Champions Cup, Confederation Cup
- Super 6

01. Akadema	26. Franklin	51. Old Hickory
02. Asics (Rawlings)	27. Glomar	52. Phoenix
03. Axe Pro	28. Hakusoh Bats	53. Pinnacle Sports*
04. Axis	29. HC-Bats	54. Prairie Sticks
05. B45	30. HiGold	55. Rawlings
06. BamBooBat*	31. Holtz Bats	56. RockBats
07. Birdman Bats	32. Hoosier	57. Route 66 Klubs
08. Brett Bros. (incl. Boa)	33. Hot Hitters	58. Sabrecat
09. BWP	34. Iron Wood	59. Sam Bat
10. Caribbean Sluggers	35. Journeyman	60. SSK
11. Carolina	36. kR3 Bats	61. STR
12. Controlling the Game	37. Kai Bat	62. Striker
13. D-Bat	38. Kubota Slugger	63. Superior Bat
14. Dash Bats	39. Lacasse Bats	64. Sure Play (SP)
15. DC-Bats	40. Louisville Slugger	65. Swedish Birch Bats
16. Detrolam	41. Marucci	66. Taku
17. Descente	42. Mash Bat	67. Teammate Bats
18. Diablo Bats	43. Mattingly Sports	68. Tuff (X Bat)
19. Dinger Bats	44. Max Bat	69. TymBats
20. Dominate Bats	45. Mela Birch Bats	70. Valma Bats
21. Dove Tail Bat*	46. Mine Bats	71. Xanas
22. Drill Bats	47. Mizuno	72. Yaya Bats
23. E7 Baseball Bats	48. Moon Bats	73. Zett
24. Easton	49. Nicolas Rouch	74. Zinger
25. Fonza Bats	50. Nike	75. World Baseball Bats

* new added bats