



## ANEXO CIRCULAR TEC-11-24

# BASES CAMPEONATO DE ASTURIAS SUB-14



### 1. SISTEMA DE COMPETICIÓN.

Se disputará por el sistema de “todos contra todos”, a ida y vuelta. En caso de haber solo dos equipos, se jugará a 5 partidos.

### 2. REGIMEN DE COMPETICIÓN.

- 2.1. Se constituirán equipos mixtos por clubes; los equipos en competición en el terreno de juego estarán formados por 9 jugadores (La edad de los jugadores será la comprendida entre los nacidos en 2014 y 2010).
- 2.2. Los jugadores/as Sub-14 (nacidos en 2010) no podrán ocupar posiciones en el infield (excepto la de catcher, que si podrán), y deberán batear al contrario (los diestros batearán a la zurda, y viceversa).
- 2.3. En caso de que un equipo no tenga suficientes jugadores a la hora oficial del inicio de un partido se declarará forfait y el resultado del partido será de 0 a 6 en contra del equipo que ha causado el mismo. En caso de que se puedan ceder jugadores de un equipo al otro, podrá jugarse un partido amistoso sin resultado oficial, siempre y cuando el equipo tenga un mínimo de 5 jugadores. Los jugadores cedidos por el equipo que tenía suficientes jugadores no deben ser nunca rechazados por el equipo contrario, ni se debe obligar a ningún jugador a participar con otro equipo.
- 2.4. Si por causa de una lesión durante el partido, un equipo no tuviera relevo para sustituir al lesionado, se podrá exclusivamente en este caso volver a incorporar al juego otro jugador que había sido sustituido (excepto si hubiera sido expulsado por el árbitro).
- 2.5. Cualquier jugador podrá incorporarse al juego después del comienzo del mismo, comunicándolo al arbitraje y anotación del encuentro (Deberá constar en el Line-up).
- 2.6. Los jugadores deberán ir uniformados con la equipación oficial del club al que pertenezca. Será obligatorio el uso de casco en los turnos al bate o jugadores “embasados, así como el uso de “coquilla” para todos los jugadores.
- 2.7. En la zona de banquillo o “Dogout” solo podrán estar los jugadores/as, entrenadores/as y delegado/a de los equipos que estén disputando el encuentro, debiendo quedar fuera del terreno de juego el resto de personas, familiares y espectadores.
- 2.8. Los bates serán de aluminio, y estarán permitidos hasta un máximo de 31”.

- 2.9. La pelota oficial de juego será una de las determinadas en la Circular Técnica 03/24. En cualquier caso, cada encuentro se disputará ÚNICAMENTE con un solo tipo de pelota de las permitidas.
- 2.10. El máximo de carreras en una entrada será de cinco, momento en el que el árbitro indicará el cambio. En todo caso, de producirse un home-run, éste y las demás carreras producidas por los jugadores que estuvieran en las bases se contabilizarán.
- 2.11. La duración de los partidos será de 2 horas o 6 innings, ampliable lo estrictamente necesario para cerrar el último inning que esté en curso, o en caso de empate en el 6º inning, se jugarán tantos extra-innings como sean necesarios, empleando el tiempo que sea necesario. Cuando al finalizar el tiempo, si el home-club estuviese ganando el encuentro en el cambio de defensa a ataque, se dará por finalizado el partido (Único caso en que no es necesario cerrar la entrada)
- 2.12. Cuando falten 10 minutos de la hora oficial de finalización del juego no se podrá iniciar una nueva entrada, salvo que el juego estuviera empatado. La única hora oficial del comienzo y final de juego es la establecida por el reloj del árbitro o por la anotación.
- 2.13. Diferencia de carreras:
  - En el caso de diferencia de más de diez carreras en la 4ª entrada, el partido se dará por terminado.
  - En el caso de diferencia de más de cinco carreras en la 5ª entrada el partido se dará por terminado.

### 3. SISTEMA DE JUEGO:

- 3.1. La pelota será lanzada por los “pitcher” de cada equipo, desde la distancia oficial de la categoría Sub-13, con las siguientes **LIMITACIONES**:
  - Jugadores Sub-11: Máximo 15 bateadores enfrentados por partido.
  - Jugadores Sub-13: Máximo 15 bateadores enfrentados por partido.
  - Jugadores Sub-14: **No podrán ocupar la posición de pitcher.**
- 3.2. Los “Catcher” deberán llevar su equipación y protecciones completas, los jugadores Sub-14 podrán ocupar esta posición.
- 3.3. Los toques de bola están prohibidos, serán considerados out.
- 3.4. Los corredores deberán permanecer en contacto con las bases, y solo podrán avanzar a la siguiente base en el momento que el pitcher haya lanzado la pelota; es decir, no se podrán abrir antes del lanzamiento.

**Sanción:** corredor eliminado (el árbitro debe de vigilar escrupulosamente el cumplimiento de esta regla, aunque debe ser apelada por el equipo contrario para aplicar la sanción).

- 3.5. La carrera será anotada cuando el corredor llegue a home tras pasar y pisar todas las bases sin ser eliminado.
- 3.6. Lanzamientos erróneos a bases: si un lanzamiento sale por el dogout, se considerará bola muerta y concediendo una base. Ambos equipos deben tener claro al inicio del partido dicha delimitación.
- 3.7. No se aplicará en ningún caso la regla del “infield-fly”.

#### **4. TERRENO DE JUEGO.**

Se utilizarán el campo de softbol de la Universidad Laboral de Gijón, y el propio del complejo deportivo de la Morgal, en caso de ser necesario.

Las dimensiones del terreno de juego serán las oficiales de la categoría Sub-13.

Las zonas de foulball deben mantenerse despejadas de jugadores/as que no estén en el campo (jugadores en el dogout).

#### **5. APLAZAMIENTOS.**

Para solicitar el aplazamiento de un partido o cambio de fecha, se deberá de comunicar a la dirección de competición de la Federación, con una antelación mínima de 5 días. Para ello deberá existir primeramente una causa debidamente justificada.

#### **6. LINEUPS.**

Para la realización del line-up se utilizará el modelo de cada club, que deberá constar de original y 3 copias, a razón de entregar una al Árbitro, otra a la anotación y la tercera el árbitro la entregará al equipo rival.

#### **7. RESULTADOS E INCIDENCIAS.**

La anotación rellenará el acta del encuentro, y solicitarán a los managers o delegados/as de cada equipo que firmen la misma 30 minutos antes al inicio del partido, en el momento de entregar los line-ups correspondientes. El árbitro firmará el acta del partido al finalizar el mismo, debidamente cumplimentada, con las carreras por entrada y el resultado final del mismo. Asimismo anotará las incidencias del encuentro en caso que las hubiere.

#### **8. SISTEMA DE CLASIFICACION**

El oficial.